SOFTWARE ENGINEERING PROGRAM

Credit Hour Programs
Faculty of Computer & Information SCiences

University of East London

برنامج هندسة البرمجيات بنظام الساعات المعتمدة

JUNE 21

CIS - COMPUTER AND INFORMATION
CHP - CREDIT HOUR PROGRAMS
ACCREDITED FACULTY

Faculty of Computer and Information Sciences
1995

SOFTWARE ENGINEERING PROGRAM

Ministerial decision number and date for running the program:
Decree (3059) dated 4/9/2013

Program start date: academic year 2013-2014

International UEL Dual Degree start date: academic year 2020-2021

I. Program Description & Objectives

The BSc in Software Engineering (SWE) program, validated at Ain Shams University's Faculty of Computer and Information Sciences in 2013, aims to graduate skillful software Engineering specialists with capabilities of utilizing and developing new technologies in the software engineering field and the required knowledge and skills. The students are perfectly equipped to deal with the rapidly changing environment of software engineering and to put their theoretical knowledge into practice by producing large-scale software designs. The program teaches students not just how to deploy cutting edge tools and techniques, but how to build the next generation of software tools, and gives a well-integrated balance of theoretical understanding and practical experience to the students. The SWE program emphasizes code development as an engineering science and facilitates the project understanding and skills necessary to participate in systematic analysis and software development with an emphasis on design quality, technical evaluation, team working and management.

Vision of Software Engineering Program

Graduates of the Software Engineering program will be recognized as innovative leaders in the fields of computer science and software engineering by their work in software development in a myriad of application areas, and through their work in advanced study and research. The students are molded for global standards through study, experience, and practices by applying judgment to ascertain, analyze, reutilize and develop economical software systems for the benefit of mankind. The Software Engineering Program aspires to be a leading program in the region through excellence in education and research.

Software Engineering Program Mission

The mission of the Software Engineering program is to equip our graduates with the knowledge and expertise to contribute significantly to the information industry and to continue to grow professionally. The strategies of the program are set to meet the demands of a rapidly evolving world, and to meet the needs of a developing job market in Software Engineering. This program addresses both analytic and practical skills required by students to develop robust and efficient computer software systems for manufacturing, industrial, medical, government, and business applications. The curriculum of this program aims to prepare students for careers in software engineering, software project management, and software development and provide high quality education and innovative development of software products that would benefit the society and significantly enhance the quality of life in the region and beyond.

II. Program Advantages

CIS-CHP is concerned with graduating skillful graduate specialists who has:

- An excellent understanding of Computer Science multidisciplinary fields
- High ability to develop, maintain and adapt modern software to different uses and applications
- Innovative and expressive skills, in addition to planning and follow-up capabilities

Software Engineering Program Advantages

- A novel program that matches the latest global trends in education development

- Dynamic and strong interdisciplinary curricula with strong link between teaching and research
- Close collaboration with the Software industry market and interactions with the community stakeholders
- Programs are based on the credit hour system (with tuition fees), hence providing flexibility and standard recognition
- Provided courses include the latest sciences and recent technologies in Software Engineering field
- Lectures and tutorials are conducted within small number of students
- Programs use modern teaching methods, such as:
    - Self and long-life learning
    - Panel discussions
    - Problem Solving
    - Preparing, presenting and discussing scientific reports and projects
- Programs use modern educational facilities in teaching and learning, such as:
    - Resources provided by modern and up-to-date technologies
    - E-books and digital libraries
    - Different means of presentations and explanatory films
    - Electronic lectures and handouts
    - Electronic information and management systems, such as: website, fb group pages, LMS & UMS services
- English language is the main language of study and communication
- Consideration of effective summer practical training with collaboration with well-known software houses such as: Oracle, Microsoft, IBM, Dell-EMC…etc.
- Full academic supervision for each student
- Formulating examination systems to suit the developed teaching methods to brighten student abilities to understand, comprehend and self-learn, as well as to innovate, and be creative

- Implementing performance appraisal and quality assurance systems (NAQAAE Program & Course evaluation, Course/ Teaching staff performance evaluation, Examinations' evaluation, etc.)
- International Dual Degree with the University of East London (UEL)
- Graduates have higher chance of getting employment in well-known international software development organizations and companies in Egypt and abroad
- Students have chance to do academic study and summer internship abroad

III. Admission Requirements

1- Must have a high school diploma in the math or science section or its equivalent. Science section must have passes Math 2 course or enroll in it at the faculty and should pass it before graduation.

2- Admission is based on the minimum grade accepted by the college in the year the student obtained his/her (Egyptian general secondary - secondary Arab and foreign equivalence), taking into account the geographical distribution in accordance with what is decided by the Supreme Council of Universities, and after taking the opinion of the University Council and the College Board.

3- Must pass the medical examination that proves that the student is free from contagious diseases and is fit to pursue the studies for which he/she is applying, in accordance with the rules established by the University Council and the College Board.

4- It is permissible to accept the transfer of a new student from other colleges to the credit hour programs, provided that the student obtains the minimum admission limit for admission to computers and information colleges or its equivalent, with the necessary course equivalence to be made.

5- It is permissible to transfer a fully successful student, or student failing a maximum of two courses, from the mainstream system to the credit hour programs system, and the necessary course equivalence to be made.

IV. Software Engineering Technology: Program Structure

A) University Requirements

Code	Course	Number of Hours / Week				
		Credit Hours	Lecture	Practical	Tut.	Pre-requisite
HUM110	English language I	2	2	-	-	-
HUM113	Report Writing	2	2	-	-	-
	Selected Topic (1)	2	2	-	-	-
	Selected Topic (2)	2	2	-	-	-
	Selected Topic (3)	2	2	-	-	-
HUM119	Human Rights and Combating Corruption	2	2	-	-	-
Total		12				

Selected Topics: University Requirements

Code	Course	Number of Hours / Week				
		Credit Hours	Lecture	Practical	Tut.	Pre-requisite
HUM112	English language II	2	2	-	-	HUM110
HUM114	Computational Linguistics	2	2	-	-	-
HUM115	Creative Thinking	2	2	-	-	-
HUM118	Communication and Negotiation skills	2	2	-	-	-
HUM216	Professional Ethics and Legal Aspects	2	2	-	-	-
HUM114	Arab & Islamic Civilization	2	2	-	-	-

HUM115	Recent Egypt's History	2	2	-	-	-
HUM116	Geography of Egypt	2	2	-	-	-
HUM117	Introduction to the History of Civilizations	2	2	-	-	-
HUM201	Music Appreciation	2	2	-	-	-
HUM202	Trends in Contemporary Arts	2	2	-	-	-
HUM203	Literary Appreciation	2	2	-	-	-
HUM204	Psychology	2	2	-	-	-
HUM215	First aid skills	2	2	-	-	-
HUM220	Introduction to Accounting	2	2	-	-	-
HUM222	Business Administration	2	2	-	-	-

B) Faculty Requirements (Basic Sciences)

Code	Course	Number of Hours / Week				
		Credit Hours	Lecture	Practical	Tut.	Pre-requisite
BSC121	Physics I	3	2	1	1	--
BSC122	Calculus I	3	2	-	2	--
BSC124	Electronics	4	2	2	2	BSC 121
BSC125	Calculus II	3	2	-	2	--
BSC221	Discrete Mathematics	3	2	-	2	--
BSC225	Linear Algebra	3	2	-	2	--
BSC123	Probability & Statistics	3	2	-	2	--
Total		22				

C) Faculty Requirements (Basic Computing Sciences)

Code	Course	Number of Hours / Week				Pre-requisite
		Credit Hours	Lecture	Practical	Tut.	
CIS160	Introduction to Computer Sciences	3	2	2	-	-
CIS150	Structured Programming	3	2	2	-	CIS 160
CIS270	Data Structure	3	2	2	-	CIS 150
CIS250	Object-Oriented Programming	3	2	2	-	CIS 150
CIS260	Logic Design	3	2	2	-	BSC121
CIS280	Database Management Systems	3	2	2	-	CIS 150
CIS290	System Analysis & Design	3	2	-	2	CIS280
CIS340	Analysis & Design of Algorithms	3	2	2	-	CIS 150
CIS243	Artificial Intelligence	3	2	2	-	CIS 150
CIS 220	Computer Organization & Architecture	3	2	2	-	CIS 260
CIS353	Operating Systems	3	2	2	-	CIS 220
CIS380	Software Engineering	3	2	2	-	CIS 150
CIS365	Computer Networks	3	2	2	-	CIS160
SCO311	Computer Graphics	3	2	2	-	BSC 225
	Selected Topic 1	3	2	2	-	-
	Selected Topic 2	3	2	2	-	-
Total		48				

Selected Topics: Faculty Requirements

	Course Name	Number of Hours / week	

Course Code		Credit Hours	Lecture	Practical	Tut.	Pre-requisite
CIS230	Operations Research	3	2	2	-	-
SCO312	Modeling & Simulation	3	2	2	-	-
INF421	Mobile Computing & Development	3	2	2	-	-
CSC420	Image Processing	3	2	2	-	-
INF111	Information Retrieval	3	2	2	-	CIS280
INF311	Data Mining	3	2	2	-	CIS280
CIS240	Statistical Analysis	3	2	2	-	-

D) Software Engineering Program Requirements

Course Code	Course Name	Number of Hours / week				Pre-requisite
		Credit Hours	Lecture	Practical	Tut.	
SWE311	Software Requirements Engineering	3	2	2	-	CIS380
SWE321	Development Real-time Software	3	2	2	-	CIS380
SWE322	Software Design Patterns	3	2	2	-	CIS250
SWE332	Web Engineering & Development	3	2	2	-	--
SWE342	Safety Critical Software Systems	3	2	2	-	CIS380
SWE352	Software Metrics	3	2	2	-	CIS380
SWE411	Software Testing & Quality Assurance	3	2	2	-	CIS380
SWE421	Software Project Management	3	2	2	-	CIS380
SWE423	Software Maintenance	3	2	2	-	CIS380
SWE412	User Interface Design	3	2	2	-	--
SWE422	Reusable Software Architecture	3	2	2	-	CIS380

	Selected Topic 1	3	2	2	-	-
	Selected Topic 2	3	2	2	-	-
	Selected Topic 3	3	2	2	-	-
	Selected Topic 4	3	2	2	-	-
	Selected Topic 5	3	2	2	-	-
	Summer Training (1)					
	Summer Training (2)					
Total Hours		48				

Selected Topics: Software Engineering Program Requirements

Course Code	Course Name	Number of Hours / week				Pre-requisite
		Credit Hours	Lecture	Practical	Tutorial	
SWE401	Software Construction	3	2	2	-	CIS 380
SWE402	Component-Based Software Developments	3	2	2	-	CIS 380
SWE403	Software Verification & Validation	3	2	2	-	CIS 380
SWE404	Agile Software Development	3	2	2	2	CIS 380
SWE405	Service-oriented Architectures	3	2	2	-	--
SWE406	Embedded Software and Systems	3	2	2	-	CIS 353
INF323	Data Security	3	2	2	-	CIS365
CSC470	Internet of Things (IoT)	3	2	2	-	--
INF412	Cloud Computing	3	2	2	-	CIS 365
SCO411	Neural Networks & Deep Learning	3	2	2	-	CIS243
CSC350	Concepts of Programming Languages	3	2	-	2	CIS250
CSC420	Theory of Computation	3	2	2	-	BSC221

SWE407	Special Topics in Software Engineering	3	2	2	-	--

E) Curricula Contents for Computing Disciplines

	Components	Number of Credit Hours	Number of Courses	Percentage
A	University Requirements (Humanities and Social Sciences)	12	6	8.6%
B	Faculty Requirements (Mathematics and Basic Sciences)	22	7	15.7%
C	Faculty Requirements (Basic Computing Sciences)	48	16	34.3%
D + G	Program Requirements (Specialization) + Optional (Institution character-identifying subjects)	48	16	34.3%
E	Training	4	-	2.8%
F	Project	6	-	4.3%
Total		140	45	100%

Software Engineering Program – Academic Plan

First Year (30 Credit Hours)

First Semester (16 CH)				Second Semester (14 CH)		
Course	CH	Requirement		Course	CH	Requirement
CIS160 Introduction to Computer Sciences	3	-		CIS150 Structured Programming	3	CIS160
BSC121 Physics I	3	-		CIS124 Electronics	4	BSC121
BSC122	3	-		BSC125	3	BSC122

Calculus I				Calculus II		
HUM110 English Language I	2	-		HUM119 Human Rights & Combating Corruption	2	-
BSC123 Probability & Statistics	3	-		Selected Uni. Topic (2)	2	-
Selected Uni. Topic (1)	2	-				

Second Year (34 Credit Hours)

First Semester (17 CH)				Second Semester (17 CH)		
Course	CH	Requirement		Course	CH	Requirement
HUM113 Report Writing	2	-		CIS220 Computer Organization & Architecture	3	CIS260
CIS250 Object Oriented Programming	3	CIS150		CIS270 Data Structures	3	CIS250
BSC221 Discrete Mathematics	3	-		BSC225 Linear Algebra	3	-
CIS260 Logic Design	3	BSC121		CIS380 Software Engineering	3	CIS150
CIS280 Database Management Systems	3	CIS150		Selected Fac. Topic (2)	3	-
Selected Fac. topics (1)	3	-		Selected Uni. Topic (3)	2	-

Third Year (36 Credit Hours)

First Semester (18 CH)				Second Semester (18 CH)		
Course	CH	Requirement		Course	CH	Requirement
CIS353 Operating Systems	3	CIS220		SWE322 Software Design Patterns	3	CIS250
CIS365 Computer Networks	3	CIS160		CIS340 Analysis & Design of Algorithms	3	CIS150
CIS290	3	CIS280		CIS243	3	CIS150

System Analysis & Design				Artificial Intelligence		
SCO311 Computer Graphics	3	BSC225		SWE332 Web Engineering & Development	3	-
SWE311 Software Requirements Engineering	3	CIS380		SWE342 Safety Critical Software Systems	3	CIS380
SWE321 Development Real-time Software	3	CIS380		SWE352 Software Metrics	3	CIS380

Fourth Year (36 Credit Hours)

First Semester (18 CH)				Second Semester (18 CH)		
Course	CH	Requirement		Course	CH	Requirement
SWE411 Software Testing & Quality Assurance	3	CIS380		SWE412 User Interface Design	3	-
SWE421 Software Project Management	3	CIS380		SWE422 Reusable Software Architecture	3	CIS380
SWE423 Software Maintenance	3	CIS380		Selected Topic (3)	3	-
Selected Topic (1)	3	-		Selected Topic (4)	3	-
Selected Topic (2)	3	-		Selected Topic (5)	3	-
PRO400 Project	3	-		PRO400 Project	3	-

V. Contact us

Program Director
Assoc. Prof. Sherine Rady

Program Coordinator
Dr. Manal Tantawy

Email: chp@cis.asu.edu.eg

Secretary and Students' Affairs

Email: info.chp@cis.asu.edu.eg

Telephone: +20-02-26855585 (ext.: 323) & (ext. 174)

Program Website: http://chp-cis.asu.edu.eg

برنامج هندسة البرمجيات

القرار الوزاري لتاريخ تسيير البرنامج: المرسوم (٣٠٥٩) تاريخ ٢٠١٣/٩/٤

تاريخ بدء البرنامج: العام الدراسي ٢٠١٣-٢٠١٤

تاريخ بدء درجة UEL الدولية المزدوجة: العام الدراسي ٢٠٢٠-٢٠٢١

أ. وصف البرنامج وأهدافه

يهدف برنامج البكالوريوس في هندسة البرمجيات **(SWE)** ، الذي تم التصديق عليه في كلية علوم الحاسب والمعلومات بجامعة عين شمس في عام ٢٠١٣ ، إلى تخريج متخصصين ماهرين في هندسة البرمجيات يتمتعون بقدرات على استخدام وتطوير تقنيات جديدة في مجال هندسة البرمجيات والمعرفة والمهارات المطلوبة . الطلاب مجهزون تمامًا للتعامل مع البيئة المتغيرة بسرعة لهندسة البرمجيات ووضع معرفتهم النظرية موضع التنفيذ من خلال إنتاج تصميمات برامج واسعة النطاق. يقوم البرنامج بتعليم الطلاب ليس فقط كيفية نشر الأدوات والتقنيات المتطورة، ولكن كيفية بناء الجيل التالي من أدوات البرمجيات، ويعطي توازنًا جيدًا بين الفهم النظري والخبرة العملية للطلاب. يؤكد برنامج هندسة البرمجيات على تطوير الكود كعلم هندسي ويسهل فهم المشروع والمهارات اللازمة للمشاركة في التحليل المنهجي وتطوير البرامج مع التركيز على جودة التصميم، والتقييم الفني، والعمل الجماعي، والإدارة.

رؤية برنامج هندسة البرمجيات

يسعى برنامج هندسة البرمجيات لكلية الحاسبات والمعلومات جامعة عين شمس الى أن يكون أن يكون برنامجا رائدا محلياً ودوليا ونموذجاً يحتذى به على مستوى التعليم الجامعي في مجال إنتاج البرمجيات الحديثة واختبارها وتحقيق المعايير الدولية لجودة البرمجيات وذلك من خلال تأهيل الكوادر المتميزة للإسهام في خدمة وتنمية المجتمع.

رسالة برنامج هندسة البرمجيات

إعداد كوادر متخصصة في مجال هندسة البرمجيات يتوافر لديهم المعارف والخبرات و المهارات التطبيقية اللازمة لتساهم في صناعة برمجيات متقدمة بالجودة المطلوبة تتواءم مع احتياجات التنمية المتكاملة والمستمرة للمجتمع في شتى القطاعات لتغطية احتياجات سوق العمل المحلى والعالمي .تعميق الوعي العلمي والبحث التطبيقي لاستخدام تقنيات هندسة البرمجيات في مختلف قطاعات ومؤسسات الدولة في مجالات الاجتماعية ، الاقتصادية ، العلمية والبحثية ورفع كفاءة استخدامها و ذلك من خلال تنظيم و عقد الدورات التدريبية المتخصصة في مجالات اختبار البرمجيات و حساب تكلفتها وتحليل

وتصميم وبناء وصيانة نظم برمجيات تتوافق مع معايير الجودة المطلوبة .عقد الاتفاقيات العلمية مع الهيئات والمؤسسات المناظرة على المستوى المحلى والعالمي بهدف تبادل الخبرات وإجراء البحوث المتعلقة بتخصصات هندسة البرمجيات.

ب. مميزات البرنامج

يتميز البرنامج بتقديم تعليم عالي الجودة في تخصصات غير نمطية ونظام دراسي حديث يختلف تماما عن النظم والبرامج المتاحة بكليات الحاسبات والمعلومات ويمكن إيجاز إيجابيات البرنامج فيما يلى:

١. تمنح جامعة عين شمس بناء على طلب مجلس كلية الحاسبات والمعلومات درجة البكالوريوس في الحاسبات والمعلومات تخصص هندسة البرمجيات.
٢. يعتمد البرنامج على نظام الساعات المعتمدة برسوم دراسية يشارك فيها الطالب وهو نظام متبع في العديد من دول العالم المتقدمة تقنيا والتي أثبتت نجاحا كبيرا.
٣. خريج هذا البرنامج يدرس المقررات المقررة على الأقسام الأخرى بالكلية بالإضافة إلى المقررات المتقدمة في هندسة البرمجيات التي تجعل الخريج متميزا في هذا المجال عن خريجي كليات الحاسبات والمعلومات الاعتيادية.
٤. تتضمن المقررات الدراسية التي يشتمل عليها البرنامج أحدث المعلومات والتقنيات في مجال التخصص وتواكب ما يتم تدريسه في الجامعات التقنية الرائدة على مستوى العالم مثل جامعات **(Oxford, California, Stanford, Harvard…..)** مما يتيح للخريج تكملة دراسة الماجستير والدكتوراه بنفس التخصص في هذه الجامعات بسهولة.
٥. يستخدم في البرنامج طرق التعليم الحديثة القائمة على التعلم الذاتي وحلقات النقاش وحل المشكلات وإعداد التقارير العلمية وأساليب العرض والمناقشة.
٦. استخدام الأساليب الحديثة في التدريس والمعتمدة على الوسائط التي توفرها التقنيات الحديثة لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات والحاسبات من كتب إلكترونية ومكتبات رقمية ووسائل عرض وأفلام توضيحية وملفات إلكترونية ومواقع علمية على شبكة الاتصالات الدولية ونظم إلكترونية أكاديمية وغيرها.
٧. الاهتمام بالتدريب العملي للطلاب سواء في المعامل والمختبرات بالكلية أو بقطاع الصناعة والمؤسسات والشركات في القطاعات الإنتاجية والخدمية بالمجتمع.
٨. الارتباط بسوق العمل والتفاعل مع المجتمع وذلك بتحديد الاحتياجات اللازمة في مواصفات الخريج وإدراجها بمحتويات المقررات الدراسية لإكساب الطلاب التقنيات والمهارات لمواكبة هذه الاحتياجات.

٩. الإشـــراف الأكاديمي الكامل على الطلاب من خلال تعيين مشـــرف أكاديمي لكل طالب من أعضاء هيئة التدريس لمساعدته وإرشاده إلى تطبيق نظام الساعات المعتمدة.
١٠-تطبيق نظم تقييم الأداء وضمان الجودة طبقا للمعايير التي تحددها الهيئة القومية لضمان الجودة والاعتماد.
١١- يعتمد البرنامج على نظام الساعات المعتمدة برسوم دراسية كما يدعم ويشجع الأوائل بتخفيض الرسوم الدراسية لهم بنسب تتراوح ما بين ١٠٪ إلى ٣٠٪.
١٢- خطة تعين الاثنين الأوائل من الخريجين كمعيدين في القسم المختص بالكلية.
١٣- خطة إنشاء برامج للدراسات العليا لخريجي البرنامج (برنامج ماجستير)
١٤- يهتم البرنامج بالتدريب العملي للطلاب سواء بالتدريب في المعامل والمختبرات بالكلية على أحدث لغات البرمجة المتخصصة وأيضا التدريب في الشركات المتخصصة في إنتاج البرمجيات (مثل شركة **Oracle, Microsoft, IBM, Dell-EMC…etc.**).

ج. شروط الالتحاق بالبرنامج

١. أن يكون حاصلاً على شهادة الدراسة الثانوية العامة شعبة علمي رياضة أو شعبة علوم أو ما يعادلها، ويجب على طلاب شعبة العلوم اجتياز مقرر الرياضيات ٢ بالثانوية العامة، والا على الطالب أن يلتحق به بالكلية واجتيازه قبل التخرج
٢. يكون القبول بترتيب درجات النجاح مع مراعاة التوزيع الجغرافي وفقا لما يقرره المجلس الأعلى للجامعات، وبعد أخذ رأى مجلس الجامعة ومجلس الكلية.
٣. أن يثبت الكشـف الطبي خلو الطالب من الأمراض المعدية وصـلاحيته لمتابعة الدراسـة التي يتقدم لها وفقاً للقواعد التي يضعها مجلس الجامعة ومجلس الكلية.
٤. يجوز قبول تحويل الطالب الجديد من كليات أخرى إلى برامج السـاعات المعتمدة بشـرط حصـول الطالب على الحد الأدنى للقبول في كليات الحاسـبات والمعلومات أو ما يعادلها، مع معادلة المقررات اللازمة.
٥. يجوز تحويل الطالب الناجح نجاحاً كاملاً أو منقول بمادة أو منقول بمادتين والمقيد بنظام الفصلين الدراسيين أو نظام الساعات المعتمدة إلى نظام الدراسة بالساعات المعتمدة بالبرامج الجديدة ويتم عمل المقاصة اللازمة.
٦. يجوز التحويل بعد الفرقة الأولي والثانية فقط.
٧. لا يشرط عند التحويل أن يكون سكن الطالب يتبع جامعة عين شمس جغرافيا.

د. هيكل البرنامج

عدد سنوات الدراسة: ٤ سنوات

	متطلبات البرنامج	عدد الساعات المعتمدة	عدد المقررات	النسبة المئوية
أ.	متطلبات الجامعة	١٢	٦	% ٨,٥
ب.	متطلبات الكلية (رياضيات و علوم أساسية)	٢٢	٧	% ١٥,٦
ج.	متطلبات الكلية (حاسب)	٤٨	١٦	% ٣٤,٣
د.	متطلبات تخصص هندسة البرمجيات	٣٨	١٦	% ٣٤,٣
هـ.	تدريب	٤	-	% ٢,٨
و.	مشروع التخرج	٦	-	% ٤,٣
	عدد ساعات البرنامج المعتمدة	١٤٠	٤٥	% ١٠٠

ه. طرق التواصل

مدير البرنامج

د. شيرين راضي

منسق البرنامج

د. منال طنطاوي

بريد إلكتروني: chp@cis.asu.edu.eg

سكرتارية وشؤون الطلاب

البريد الإلكتروني: info.chp@cis.asu.edu.eg

هاتف: ٢٦٨٥٥٥٨٥-٢٠٠٠ + (داخلي: ٣٢٣) و (داخلي ١٧٤)

موقع البرنامج: http://chp-cis.asu.edu.eg